

Puppen sind auch Menschen

Arbeiten mit Kommunikationshandpuppen



Dieter Fechtel

Das Kommunikations-Handpuppenspiel

Vortrag/Workshop in Stichpunkten

Ich begeben mich in eine Rolle, ich fülle sie aus, ich gebe ihr Kraft, ich belebe sie, ich lache, ich spiele.

Ja, ich spiele eine Rolle.

Wer will das nicht, spielen, wie auch immer, wo auch immer, einfach nur so.

Spielen ist ein Grundbedürfnis und eine Notwendigkeit unseres Lebens.

Wir wollen einfach nur spielen, wie auch immer.

Das Spiel und die Leidenschaft zum Spiel ist eine Eigenschaft, die wir nie so ganz verlieren.

Im Spiel sind wir echt, autistisch, dem Gefühl nahe.

Wir wollen dieser Fähigkeit und diesem Bedürfnis zu ihrem Recht verhelfen.

Und jetzt kommen die Klappmaul-Handpuppen ins Spiel.

Sie spricht mich an, sie nimmt mich ernst, sie erzählt etwas, sie fragt mich, sie streicht mich.

Ich fühle mich wohl, aufgehoben, ich erzähle, wir reden miteinander über alles, was mir so in den Sinn kommt.

Verbindungen entstehen, die Handpuppe hat die Brücke geschlagen.

Scheu und Angst bleibt. Draußen!

Vertrauen wird gestärkt!

So kann es gehen, wenn die Klappmaulhandpuppe als Medium in der Kommunikation eingesetzt wird.

Nur, wie fange ich es an?

Wie lerne ich das Kommunikations-Handpuppenspiel.

Was brauche ich dazu?

Auf was muss ich achten?

Was ist wichtig?

Ich vermittele die Grundlagen des Handpuppenspiels, die Regeln der Kommunikation und vermittele den Blick, den Menschen so zu sehen, wie er ist.

Diese ist ein Weg, den ich begleite und unterstütze, damit Kommunikation mittels der Handpuppe entstehen kann. Ich biete Kurse an, die von den Grundkenntnissen bis zur gelungenen Kommunikation führen.

Die Klappmaulhandpuppe kann dort Veränderungen und Kommunikation ermöglichen wo, die Bedingungen erschwert sind. Bei Menschen mit Demenz, Menschen mit Sinneseinschränkung, Menschen mit Identitätsproblematiken usw.

Und dann, muss ich mich noch trauen einfach mal zu spielen.

Kontakt

Dieter Fechtel / www.lachyoga-soest.de / soester-lachschule@web.de